

"Marble" – Klinkekuler



Både barn og voksne i landsbyen til Sanjana spiller "Marble", altså med klinkekuler. Målet er å bruke en stor kule til å skyte ut så mange klinkekuler som mulig fra en sirkel. Leken gir god trening i å vente på tur.

Antall spillere: 2 eller flere

Utstyr: Klinkekuler, minimum tre små per spiller. Store til å skyte de små ut av sirkelen.

Spilleregler:

- Tegn en sirkel på bakken, eller lag en med tau.
- Alle spillerne legger tre små klinkekuler i sirkelen. Se bilde for anbefalt teknikk.
- Første spiller skyter sin store klinkekule fra kantene og inn i sirkelen.
- Klarer du å treffe og skyte en klinkekule ut av sirkelen, får du beholde den og får skyte igjen.
- Hvis du ikke treffer, er det neste spiller sin tur.
- Spillet fortsetter til alle kulene er ute av sirkelen.
- Spilleren med flest kuler vinner.

Leken skal ha en sentral plass i barnehagen, og lekens egenverdi skal anerkjennes.

Udir: Rammeplan for barnehagen

