

Hoppe paradis



Antall spillere: Så mange dere vil

Utstyr: Kritt (til å tegne ruter), En liten stein eller "brikke"

Tegn opp ruter på bakken (vanligvis nummerert fra 1 og oppover, med en halvsirkel øverst).

Spilleregler:

- Første spiller kaster steinen i rute en.
- Hink gjennom rutene. Hop over ruten der steinen ligger
- Tråkker du på streken er du ute.
- Hvis det er to ruter ved siden av hverandre: hopp med begge beina (ett i hver rute).
- I den øverste halvsirkelen snur du deg rundt og lander med begge bein.
- På vei tilbake stopper du før ruten med steinen, bøy deg ned og plukk den opp (mens du balanserer), og hopp videre tilbake.
- Neste gang kaster du steinen i rute to, så tre osv.
- Det er neste spiller sin tur om steinen treffer utenfor eller på streken, eller mister balansen.
- Når det blir din tur igjen, fortsetter du der du slapp.

Leken skal ha en sentral plass i barnehagen, og lekens egenverdi skal anerkjennes.

Udir: Rammeplan for barnehagen

