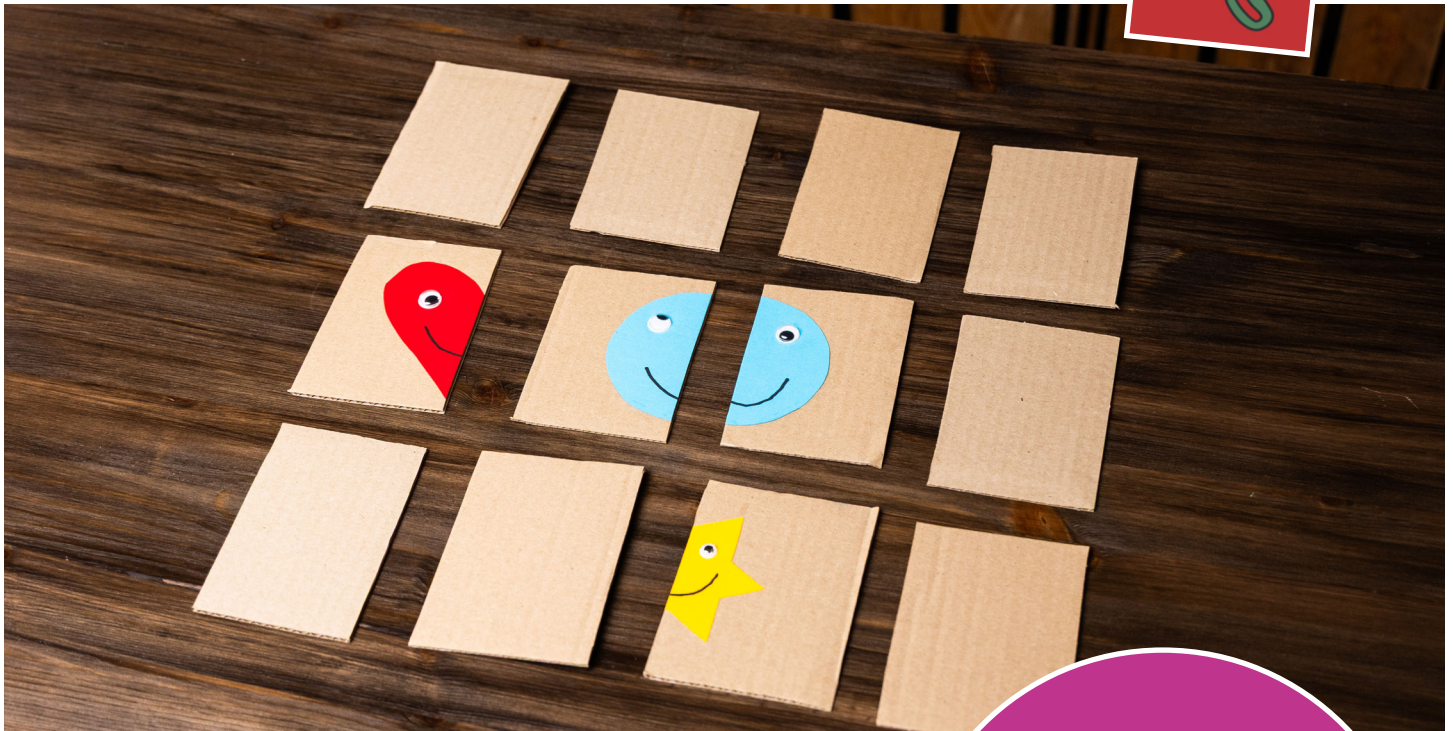


Memory



Her gjelder det å ha god hukommelse og kjenne igjen både form og farge. Det er også en fin øvelse i å vente på tur.

Slik spiller dere

Spill med det antall kort dere har laget, huske at det alltid må være partall. Hvor mange kort man trenger kommer an på hvor vanskelig man vil gjøre det.

Kortene blandes, og legges utover bordet med bildesiden ned.

- Spill med klokka.
- Første spiller snur to valgfrie kort og legger dem med bildesiden opp så alle spillerne kan se dem.
- Dersom kortene passer sammen, de to halvdelen er i samme farge og danner en hel form, er det et par.
- Spilleren får begge kortene og får snu to nye kort.
- Passer ikke kortene sammen, snus de tilbake igjen, og det er neste spiller sin tur.

Spillet fortsetter til alle kortene er tatt. Den med flest kort vinner.

Oppskrift for å lage **kortene** ligger under kategorien **forming**.

Barnehagen skal bruke ulikt materiell og utstyr, teknologi og digitale verktøy, spill, bøker og musikk i arbeidet med fagområdene.

Udir: Rammeplan for barnehagen

